|  |
| --- |
| **Fractions** |
| * num1: int * den1: int * num2: int * den2: int * num3: int * den3: int * num4: int * den4: int * result : double * num\_params: int * complex\_fraction: bool * line: std::string |
| * <<constructor>> Fraction( ) * <<constructor>> Fraction(a: int, b: int, c: int, d: int) * <<constructor>> Fraction(a: int, b: int, c: int, d: int, e: int, f: int, g: int, h: int) * setn1(n: int): void * setd1(n: int): void * setn2(n: int): void * setd2(n: int): void * setn3(n: int): void * setd3(n: int): void * setn4(n: int): void * setd4(n: int): void * n1( ): int * n2( ): int * n3( ): int * n4( ): int * d1( ): int * d2( ): int * d3( ): int * d4( ): int * isComplexFrac( ): void * numParam(a: int): void * condFrac(a: fr\_unit): std::string * sign(a: fr\_unit): std::string * posneg(a: fr\_unit): std::string * add\_frac(a: fr\_unit, b: fr\_unit): double * add( ): double * show\_num(a: fr\_unit, b: fr\_unit): std::string * show\_den(a: fr\_unit, b: fr\_unit): std::string * show\_line(a: fr\_unit, b: fr\_unit): std::string * show\_add(a: fr\_unit, b: fr\_unit): std::string * show\_add(a: fr\_unit, b: fr\_unit, c: fr\_unit, d: fr\_unit): std::string * display(): void |

|  |
| --- |
| **- fr\_unit** |
| * W: int * NW: int * DW: int * num: int * den: int |
| * fr\_unit(n: int, d: int) * setn(n: int): void * n( ): int * setd(d: int): void * d ( ): int * setww( ): void * w( ): int * nw( ): int * dw( ): int |